

## 4ª MINIOLIMPIADA 2009-2010

**Lugar:** Polideportivo Verge del Carme de BETERÓ

**Hora:** de 09,15 a 11.30 el 1er TURNO y 11.45-14.15 el 2º TURNO

**Día:** 6 de marzo de 2010

FICHA TECNICA: **Definición del proyecto, instrucciones para participar.**

<b>1. DENOMINACIÓN DEL PROYECTO</b>	<b>MINIOLIMPIADA</b> Programa: MULTIDEPORTE (JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES)
<b>2. OBJETIVOS QUE SE PERSIGUEN</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ofrecer la posibilidad de participar a niñ@s de primer ciclo de Primaria en una jornada lúdico deportiva como complemento a su Educación Física.</li> <li>2. Introducir a est@s niñ@s en el deporte de forma progresiva y adaptando las practicas deportivas a sus capacidades evolutivas.</li> <li>3. Incidir en el desarrollo de los patrones motores básicos a través de las prácticas deportivo-motrices que plantean estas formas jugadas.</li> </ol>
<b>3. POBLACIÓN A QUIÉN VA DIRIGIDO</b>	⇒ Niñ@s nacidos en 2002 y 2003, categoría Prebenjamín.
<b>4. FORMA GESTIÓN Y ORGANIZADOR</b>	⇒ La actividad será organizada por la Fundación Deportiva Municipal en colaboración con las Federaciones Deportivas y forma parte de la estructura del programa de los Juegos Deportivos Municipales.
<b>5. DESCRIPCIÓN ACTIVIDAD</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- La jornada queda estructurada en forma de circuito. Dicho circuito estará formado por 6-8 estaciones en función de los equipos participantes.</li> <li>- En cada una de las estaciones los participantes disfrutarán de una actividad de aproximadamente 15 minutos de duración.</li> <li>- Las actividades que se encontrarán los participantes son juegos modificados representativos de los deportes ofertados en el programa de los Juegos Deportivos Municipales.</li> <li>- Cada entidad participante deberá formar equipos de entre <b>6 y 8 niñ@s</b>. La participación será mixta.</li> <li>- <b>Los grupos deberán estar acompañados por un monitor y/o un delegado.</b> Éstos deberán permanecer con el grupo en cada una de las estaciones e involucrarse en el desarrollo de las mismas, ayudando en la organización al responsable de cada estación.</li> <li>- Al finalizar la jornada se entregarán premios a todos los participantes. Se contabilizaran los puntos acumulados a lo largo de la Miniolimpiada y se realizará un reconocimiento público del equipo que haya obtenido mayor puntuación.</li> </ul>
<b>6. CONTENIDOS</b>	<p>⇒ Juegos modificados organizados en forma de circuito orientados al desarrollo de los patrones motores básicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- coordinación dinámica general.</li> <li>- coordinación dinámica especial.</li> <li>- desplazamientos.</li> <li>- manejo de móviles.</li> <li>- ajedrez en movimiento.</li> <li>- ocupación racional del espacio</li> </ul>

<b>7. RECURSOS NECESARIOS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se habilitará un punto de encuentro o secretaría en un lugar visible de la instalación con el propósito que se acerquen los delegados de cada uno de los colegios, clubes y asociaciones participantes en el evento.</li> <li>- El delegado deberá presentar la hoja de inscripción a los responsables de la secretaría. Una vez finalizado este trámite, el delegado y los niñ@s participantes serán acompañados hasta la estación de inicio.</li> <li>- Allí les esperará el monitor dinamizador que les dará la bienvenida y procederá a organizar los equipos entregando los petos.</li> <li>- En cada una de las estaciones habrá un monitor dinamizador, quien será el encargado de recibir al grupo de participantes y de poner en marcha la actividad. En este apartado, los grupos serán visiblemente distinguidos por un peto.</li> <li>- Los participantes están cubiertos por la mutualidad de accidentes que contrata la organización de los Juegos Deportivos.</li> <li>- Se contará con un equipo de megafonía para dar información a los participantes y amenizar la jornada con ambientación musical.</li> </ul>
<b>8. TEMPORIZACIÓN</b>	<p>Cada uno de los juegos tiene una duración de 12 minutos reales. Se dejarán 3 minutos para cambiar de estación.</p> <p>Está previsto que la actividad tenga una duración total entre 120 y 135 minutos.</p> <p><b>Se realizarán 2 turnos de participación con la siguiente distribución del tiempo:</b></p> <p><b><u>TURNO 1</u></b>  <b>9,15 – 9,30:</b>        - <b>Recepción de participantes y delegados. Organización de los grupos</b>  <b>9,30 –11,30 h.</b>    - <b>Desarrollo de los juegos.</b>  <b>11,30–11,45 h.</b>    - <b>Tarea colectiva de vuelta a la calma y entrega de premios</b></p> <p><b><u>TURNO 2</u></b>  <b>11,45 – 12,00:</b>    - <b>Recepción de participantes y delegados. Organización de los grupos</b>  <b>12,00–14,00 h.</b>    - <b>Desarrollo de los juegos.</b>  <b>14,00–14,15 h.</b>    - <b>Tarea colectiva de vuelta a la calma y entrega de premios</b></p>
<b>9. FORMA DE INSCRIPCIÓN</b>	<p>La inscripción se realizará en las oficinas de la Fundación Deportiva Municipal situadas en el Paseo de la Petxina nº 42.</p> <p>Para formalizar la inscripción es necesario entregar la hoja de inscripción de los Juegos Deportivos Municipales firmada y cuñada por el centro escolar o entidad participante. Esta hoja se entrega una sola vez para toda la temporada y es necesaria para mutualizar a l@s niñ@s.</p> <p>Además, deberán entregarse tantas hojas de participación como equipos se confeccionen por centro (estas hojas son imprescindibles para poder participar). Recuerden que el número mínimo de inscritos por equipo, será de <b>6 niñ@s</b>, y el <b>máximo 8. El número máximo de equipos por centro es de 3.</b></p> <p><b>El horario de inscripción será los martes, miércoles y jueves de 18,00-20,00. Las hojas de participación podrán entregarse en la oficina o enviarse por fax a la FDM [963944583] comprobando posteriormente que se han recibido correctamente.</b></p> <p>Todas las inscripciones deberán entregarse con antelación a la celebración de la jornada. Para esta tercera jornada la inscripción se cerrará el <b>25 de febrero de 2010 o hasta completarse los 32 equipos participantes.</b></p> <p>El horario (turno) de participación se asignará a cada centro/entidad en el momento de la inscripción, respetando la solicitud del centro/entidad siempre que sea posible. En caso que esto no sea posible la FDM asignará el horario (turno) en función del orden de llegada de las inscripciones.</p>