

ANEXO al Reglamento de Hockey Hierba 2009-2010

GOLPE FRANCO DENTRO DE LA ZONA DE 22 METROS.

Cuando un golpe franco (falta) se produce dentro de la zona de 22 metros, a favor del equipo atacante, no se puede sacar directamente hacia el área, hay que pasar la bola previamente a un compañero que sí podrá jugar la bola hacia el área al tratarse de una bola en juego. Incluye corners y fueras de banda.

Se sanciona con falta en contra.

Observaciones:

Esta norma se combina con la otra norma del saque libre (autopase), lo que significa que:

- En esta situación, tanto los jugadores del equipo contrario como los compañeros del jugador que va a sacar la falta, están todos a 5 metros. No se puede por tanto, como hasta ahora, jugar en corto (1 m) con un compañero y jugar la bola hacia el área.
- El jugador que va a sacar la falta puede optar por hacerse un autopase, desplazando la bola 1 metro. Aunque el jugador opte por el autopase, se mantiene la normativa y, por tanto, no podrá enviar la bola directamente hacia el área después del autopase teniendo que pasar la bola previamente a un compañero.
- Sí el jugador que va a sacar la falta opta por hacerse un autopase y entra al área con la bola controlada, en ese momento, deja de ser efectiva la nueva norma del pase previo a un compañero y el jugador, con la bola controlada dentro del área, puede jugar normal (rematando a gol, pasando a un compañero dentro del área, etc.)

GOLPE FRANCO Y AUTOPASE

Al efectuar un saque desde una situación en que la pelota no está en juego (incluidos los golpes francos concedidos por el árbitro, el saque de puerta, el saque de banda, el saque de esquina, el saque de centro) todos los jugadores de ambos equipos, excepto el que la juega, estarán a 5 metros de la pelota.

Esta variación se aplicará en cualquier lugar del campo, pero en todos los golpes francos a favor del equipo atacante concedidos por una falta cometida a menos de 5 metros del área contraria, el golpe franco se debe sacar de un lugar que esté a 5 metros de la línea del área.

Un equipo puede optar por jugar con un "autopase", de forma que, con la pelota completamente inmóvil, el jugador que saca golpea la pelota y esta se desplaza a ras de suelo al menos 1 metro, antes de continuar con la pelota en su posesión en juego normal (esto significa que se hace un pase a si mismo). El palo del sacador no debe permanecer en contacto

con la pelota durante el saque inicial de **1 metro**.

El jugador que golpea la pelota no puede, en este contacto inicial con la pelota, elevar o lanzar la pelota (pero una vez que ha movido la pelota 1 metro se le permite jugarla con cualquiera de los golpes admitidos por las reglas del hockey – teniendo en cuenta las reglas del juego peligroso).

Se ha adoptado para tratar de mejorar la seguridad de los jugadores en situaciones como aquellas en las que se saca un golpe franco desde cerca del área y se envía directamente al área que está llena de jugadores o cuando se saca en dirección a un jugador de su mismo equipo que está cerca y a continuación se hace un pase largo elevado. El procedimiento a seguir en relación con el autopase es el siguiente:

- Se aplica a todas las situaciones en que la pelota no está en juego (saques de banda, saques de puerta, saques de esquina, reanudar el partido con un saque de centro y golpes francos).
- Todos los jugadores de ambos equipos deben estar al menos a 5 metros de distancia la pelota cuando se realice el saque
- La pelota debe estar inmóvil antes de realizar el saque
- La pelota debe recorrer al menos 1 metro antes de que sea tocada de nuevo
- Un golpe franco en ataque debe sacarse al menos a 5 metros del área, en línea recta con el lugar donde ocurrió la infracción
- El pase inicial debe ir a ras de suelo. Una vez que la pelota se ha movido el obligado metro el jugador que saca está autorizado a usar cualquier golpe permitido por las reglas
- Si el equipo atacante infringe esta norma, se concederá un golpe franco al equipo contrario en el mismo lugar.

DIRECTIVAS PARA LA APLICACION DE LA NORMA

13.2 Procedimiento para sacar el golpe franco, hacer el saque de centro y poner la pelota en juego después de que haya salido del campo:

b.- los contrarios deben estar al menos a 5 metros de la pelota

c.- cuando se concede un golpe franco al atacante dentro de la zona de 23 metros, todos los jugadores excepto el que saca el golpe franco deben estar al menos a 5 metros de la pelota

Este punto difiere de la normativa de la Eurohockey League y también del texto publicado anteriormente (todo el mundo a 5 metros en todo el campo) por lo que es preciso tenerlo en cuenta porque va a ser así como se va a aplicar en las competiciones FIH y, por tanto, en

nuestras competiciones nacionales.

g.- antes de que otro jugador del equipo que sacó el golpe franco pueda tocar la pelota, esta debe moverse al menos 1 metro

La pelota no tiene que moverse 1 metro antes de que el jugador que sacó el golpe franco pueda jugar la pelota de nuevo.

Este punto también difiere de la normativa de la Eurohockey League y también del texto publicado anteriormente (tanto sí se juega con otro jugador del equipo como sí se hace un auto-pase, había que mover la bola 1 metro, con esta normativa, en caso de auto-pase, no es necesario que la bola se mueva 1 metro). Al igual que en la observación anterior, es así como se va a aplicar en nuestras competiciones nacionales.

h.- como consecuencia de un golpe franco concedido al atacante dentro de la zona de 23 metros, la pelota no debe jugarse hacia dentro del área hasta que se haya desplazado al menos 5 metros o haya sido tocada por un jugador de cualquiera de los dos equipos, jugador que debe ser distinto del que sacara el golpe franco.

Este punto aclara y simplifica la normativa sobre el pase previo y su combinación con el auto-pase (en caso de auto-pase no es necesario entrar al área para que deje de aplicarse la norma del pase previo, bastará con recorrer 5 metros con la bola) . Así será aplicado en nuestras competiciones nacionales.